

INTERFERENCJA FAL

OPIS PROJEKTU

Celem projektu jest napisanie programu do prezentacji interferencji dwóch fal na powierzchni wody, membrany (w przestrzeni 3D). Program jako dane wejściowe powinien przyjmować współrzędne źródeł obu fal oraz częstotliwości i amplitudy ich drgań. W kolejnym kroku powinien tworzyć w pamięci komputera animację (w rzucie 3D) prezentującą rozchodzenie się obu fal oraz ich interferencję. Następnie animacja powinna zostać zaprezentowana na ekranie komputera. Dodatkowo program powinien posiadać możliwość wyświetlenia pojedynczej klatki animacji.

WYMAGANIA PODSTAWOWE

W wersji podstawowej program powinien posiadać możliwość wyświetlenia animacji w sposób poklatkowy (niekoniecznie płynny) oraz zrzucenia pojedynczej klatki animacji do pliku (w systemie Windows, również wrzucenie pojedynczej klatki do schowka).

WYMAGANIA ROZSZERZONE

W wersji rozszerzonej powinna istnieć możliwość obracania powierzchni wody (przed rozpoczęciem animacji). Animacja powinna być w miarę płynna. Można również dodać opcje drukowania pojedynczych klatek.

UWAGI DODATKOWE
